

КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА КАК СРЕДСТВО РАЗВИТИЯ ТВОРЧЕСКИХ СПОСОБНОСТЕЙ ДЕТЕЙ МЛАДШЕГО ШКОЛЬНОГО ВОЗРАСТА

Баранова Наталья Сергеевна (ns_baranova@mail.ru)

*ГОУВПО «Марийский государственный университет»,
Международный образовательный центр АРТЕСН, г. Йошкар-Ола*

Компьютерное творчество младших школьников является актуальной темой для исследований как в области современной школьной информатики, так и возрастной педагогики. В данной статье показаны разработка и внедрение в учебный процесс Детской студии компьютерного творчества при МарГУ учебного курса «Юный мультипликатор», который позволяет ученикам начальных классов познакомиться с основами видеомонтажа и обработкой изображений, а также созданием своих собственных рисунков с использованием средств компьютера.

Computer art of primary school children is a hot topic for research, both in the modern computer science, and age of pedagogy. This article shows the development and implementation in learning process of Children's studio of computer art of MarSU of course «Junior multiplier», that allows students to primary school learn the basics of video editing and image processing, as well as creating their own drawings with the use of a computer.